



Kevin Coutand

Game Designer

À la recherche d'une opportunité en tant que **Game Designer** dans l'industrie du jeu vidéo en **France dès que possible.**

PROFIL

Bordeaux, France

CONTACTS

Telephone

+33 7 85 38 76 07

Email

kevin.coutand.pro@gmail.com

Site Web

kevincoutand.fr

LinkedIn

Kevin Coutand



(mes réseaux)

LANGUE

Anglais Niveau B2

CE QUI ME CARACTÉRISE

#Ecoute
#Esprit d'équipe
#Rigueur
#Autonomie
#Relationnel
#Adaptable
#Creatif
#Organisé
#Perséverant



FORMATIONS

Ynov Campus Bordeaux

Diplomé Bac + 5 - Réalisateur de Jeux Vidéo et Simulation
2022 - 2024

- Game Design / Level Design / Narrative Design / Data
- Gestion de production / de projet
- Veille et pipeline (Unreal Engine)

LaSalle College Vancouver

Languages Accross Borders
2022

- Langue Anglaise, diplôme Upper Intermediate

E-Artsup Nantes

Bachelor 3 Directeur Artistique, Majeure Game
2019 - 2022

- Game Design / Level Design / Narrative Design
- 3D / Concept Art / Game Art
- Design Graphique & Communication

Lycée

Bac S - Science de l'ingénieur
2017 - 2019

- Informatique et Science du numérique

EXPÉRIENCES

Digital Escapade - Escape the City

Alternance - Game Design
2022 - 2024

- Réalisation des GDD des jeux et écriture des scénarios
- Gestion de projet
- Maintenance des jeux, test et QA

Studio dés Kréatifs

Game Designer - Communication
2021- 2024

- Prototype d'un jeu de plateau : "À la Mine"
- Mécaniques de jeu, règles et équilibrage.
- Playtests et conventions / objectif d'édition

Rise of the Realm

Jeu Vidéo - Projet Étudiant
2023 - 2024

- Jeu de gestion et de stratégie au tour par tour.
- Lead Game Design / Tech Design / UX-UI
- Chef de projet et gestions des équipes de production.

Anuu

Jeu Vidéo - Projet Étudiant
2022

- Verticale slice d'un jeu de plateforme.
- GameDesign / Level Design / Narration
- Game Art / Animation / Cinématique

COMPÉTENCES PROS

Gestion de Projet et de production
Lead Projet / Lead Designer étudiant
Game Design / Level Design
Tech Design / QA Tester
Organisé et Communicant
Autonome & Rigoureux

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Unreal Engine (Visual Scripting)
Suite Atlassian (Jira, Confluence, Miro)
Suite Adobe
Suite Figma
Base en HTML / CSS

HOBBIES



Medieval - Viking theme / Pop actuelle.



Badminton, Tennis de table.



Strategy games, building games, RTS, multijoueur tous genres.



Architecture médiévale, style victorien, navires anciens.